МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Міжнародний гуманітарний університет

Алгоритмізація та програмування

**Практична робота № 3**

*Виконав:*

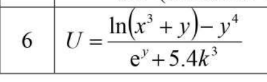
Ілієв Гліб Георгиевич ІКТ-2.1

*Перевірив викладач:*

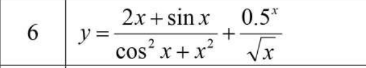
Клімішина І. В.

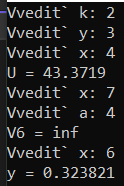
Одеса-2022

Варiант 6









#define \_USE\_MATH\_DEFINES

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

double V6, x, a;

double u, k, y;

std::cout << "Vvedit` k: ";

std::cin >> k;

std::cout << "Vvedit` y: ";

std::cin >> y;

std::cout << "Vvedit` x: ";

std::cin >> x;

u = log(pow(x, 3) + y) - pow(y, 4) / pow(M\_E, y) + 5.4 \* pow(k, 3);

std::cout << "U = " << u << '\n';

std::cout << "Vvedit` x: ";

std::cin >> x;

std::cout << "Vvedit` a: ";

std::cin >> a;

V6 = pow(M\_E, pow(log(pow(pow(x, 2) - 1.8, 3)), 3)) + pow(x, 4.5) / atan(pow(x, 2) + pow(a, 2)) - sqrt(pow(x, 3.2));

std::cout << "V6 = " << V6 << '\n';

cout << "Vvedit` x: ";

cin >> x;

y = (2 \* x + sin(x)) / (pow(cos(x), 2) + pow(x, 2)) + pow(0.5, x) / sqrt(x);

cout << "y = " << y << '\n';

std::cout << "Konec \n";

system("pause");

return 0;

}